**附件一：**

**四川动漫研究中心2018年度课题指南**

**所列题目仅为研究方向的建议，申报者可根据所列课题方向确定相应的题目进行申报。标注星号的为重点选题。**

**一、动漫游戏理论研究**

1、动画学本体理论研究 **※**

2、实验动画研究 **※**

3、四川地域文化资源的动漫游戏化研究 **※**

4、新媒体动画研究

5、动画音乐研究

6、独立动画研究

**二、动漫游戏产业研究**

1、四川动漫游戏产业发展对策研究 **※**

2、中国传统文化在动漫游戏产业中的应用研究 **※**

3、中外动漫游戏产业政策比较研究

4、动漫游戏IP应用研究

**三、动漫游戏教育研究**

1、动漫游戏人才培养研究 **※**

2、电竞（游戏竞技）研究 **※**

3、四川动漫游戏专业就业现状研究

4、动漫游戏对青少年（心理）发展的影响研究

**四、动漫技术研究**

1、VR技术在动画游戏中的应用研究 **※**

2、动漫游戏周边（衍生）产品设计与应用研究 **※**

3、条漫应用研究